**Ревизия: прошлое, настоящее, будущее**

Создание банка сюжетно-ролевых игр с математическим содержанием, методических рекомендаций для педагогов

Обогащение развивающей предметно-пространственной среды в соответствии с принципами ФГОС ДО

Реализация ФГОС ДО, использование деятельностного подхода в обучении, основанного на познавательной мотивации

Образовательный процесс: обучение выходит на первый план

Сюжетно-ролевая игра и развитие математических представлений: отсутствие интеграции

Дошкольное образование в условиях введения ФГОС ДО

Проблемное обучение (используется не всеми педагогами)

Сюжетно-ролевая игра заменяет самостоятельную деятельность, отсутствие руководства игрой со стороны педагога

Малое количество пособий, атрибутов для игр, скудность тематики

Основная задача игры: социально-личностное развитие

Воспитательно-образовательный процесс в игре